



ASSOCIAZIONE
ITALIANA
ARBITRI

CIRCOLARE n° 1

Stagione sportiva 2006-2007

Il 4 marzo 2006 si è tenuta a Lucerna (Svizzera) la 120^a Assemblea Annuale dell'I.F.A.B. .

La presente circolare contiene le modifiche apportate al Regolamento del Gioco del Calcio che entreranno in vigore **dal 1° luglio 2006**.

Le istruzioni e direttive hanno invece avuto effetto immediato fin dalla data dell'assemblea.

REGOLA 4

L'EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Equipaggiamento di base

VECCHIO TESTO

L'equipaggiamento di base obbligatorio di un calciatore comprende:

- *maglia o camicia*
- *calzoncini (se il calciatore indossa cosciali o scaldamuscoli questi devono essere dello stesso colore di quello dominante dei calzoncini)*
- *calzettoni*
- *parastinchi*
- *scarpe.*

NUOVO TESTO

L'equipaggiamento di base obbligatorio di un calciatore comprende **i seguenti e separati indumenti:**

- *maglia o camicia*
- *calzoncini (se il calciatore indossa cosciali o scaldamuscoli questi devono essere dello stesso colore di quello dominante dei calzoncini)*
- *calzettoni*
- *parastinchi*
- *scarpe.*

MOTIVO:

L'aggiunta di "....i seguenti e separati indumenti" assicura che l'equipaggiamento base debba consistere negli indumenti individuali e che quindi la maglia ed i calzoncini di un calciatore non **possano** essere unificati in nessun caso.

REGOLA 10

LA SEGNATURA DI UNA RETE

VECCHIO TESTO

Quando il regolamento delle competizioni prevede che una squadra sia dichiarata vincente dopo che la gara è finita in parità, sono ammesse solo le seguenti procedure, che sono state approvate dall'IFAB:

- Regola delle reti segnate in trasferta
- Tempi supplementari
- Tiri di rigore.

NUOVO TESTO

Quando il regolamento delle competizioni prevede che una squadra sia dichiarata vincente **al termine di una gara o di una eliminatória andata e ritorno, conclusa in parità di punteggio,** sono ammesse solo le seguenti procedure che sono state approvate dall'IFAB:

- Regola delle reti segnate in trasferta
- Tempi supplementari
- Tiri di rigore.

REGOLA 12

FALLI E SCORRETTEZZE

Falli passibili di ammonizione

VECCHIO TESTO

Un calciatore deve essere ammonito, (cartellino giallo), quando commette una delle sette infrazioni seguenti:

1. è colpevole di un comportamento antisportivo
2. manifesta disapprovazione con parole o gesti verso una decisione dell'arbitro
3. trasgredisce ripetutamente le Regole del Gioco
4. ritarda la ripresa del gioco
5. non rispetta la distanza prescritta nei calci d'angolo o nei calci di punizione
6. entra o rientra sul terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro
7. abbandona volontariamente il terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro

NUOVO TESTO

Un calciatore deve essere ammonito, (cartellino giallo), quando commette una delle sette infrazioni seguenti:

1. è colpevole di un comportamento antisportivo
2. manifesta disapprovazione con parole o gesti verso una decisione dell'arbitro
3. trasgredisce ripetutamente le Regole del Gioco
4. ritarda la ripresa del gioco
5. non rispetta la distanza prescritta nei calci d'angolo, nei calci di punizione **o nelle rimesse dalla linea laterale**
6. entra o rientra sul terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro
7. abbandona volontariamente il terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro

Un calciatore di riserva o sostituito deve essere ammonito, (cartellino giallo), se commette una delle seguenti tre infrazioni:

1. è colpevole di un comportamento antisportivo
2. manifesta disapprovazione con parole o gesti verso una decisione dell'arbitro
3. ritarda la ripresa del gioco

REGOLA 12

FALLI E SCORRETTEZZE

Falli passibili di espulsione

VECCHIO TESTO

Un calciatore deve essere espulso, (cartellino rosso), dal recinto di gioco quando commette una dei sette falli seguenti:

1. è colpevole di un grave fallo di gioco
2. è colpevole di condotta violenta
3. sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona
4. impedisce alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore)
5. impedisce un'evidente occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria commettendo un'infrazione punibile con un calcio di punizione o di rigore
6. usa un linguaggio o fa dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi
7. riceve una seconda ammonizione nella stessa gara.

Un calciatore che è stato espulso deve abbandonare l'area prossima al terreno di gioco (recinto di gioco), così come l'area tecnica.

NUOVO TESTO

Un calciatore, **un calciatore di riserva o sostituito** deve essere espulso, (cartellino rosso), dal recinto di gioco quando commette una dei sette falli seguenti:

1. è colpevole di un grave fallo di gioco
2. è colpevole di condotta violenta
3. sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona
4. impedisce alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore)
5. impedisce un'evidente occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria commettendo un'infrazione punibile con un calcio di punizione o di rigore
6. usa un linguaggio o fa dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi
7. riceve una seconda ammonizione nella stessa gara.

Un calciatore, **un calciatore di riserva o sostituito che è stato espulso (cartellino rosso)**, deve abbandonare l'area prossima al terreno di gioco (recinto di gioco), così come l'area tecnica.

REGOLA 14

IL CALCIO DI RIGORE

VECCHIO TESTO

Infrazioni e sanzioni

SE L'ARBITRO EMETTE IL FISCHIO PER L'ESECUZIONE DEL CALCIO DI RIGORE E, PRIMA CHE IL PALLONE SIA IN GIOCO, SI VERIFICANO LE SEGUENTI SITUAZIONI:

il calciatore incaricato del calcio di rigore infrange le Regole del Gioco:

- *l'arbitro permette l'esecuzione del tiro*
- *se il pallone entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto*
- *se il pallone non entra in porta, l'arbitro dovrà interrompere il gioco e la gara sarà ripresa con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra avversaria.*

Un compagno del calciatore incaricato del tiro entra nell'area di rigore o va a posizionarsi davanti alla linea del punto di rigore o si avvicina al pallone a meno di m. 9,15:

- *l'arbitro permette l'esecuzione del tiro*
- *se il pallone entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto*
- *se il pallone non entra in porta, l'arbitro dovrà interrompere il gioco e la gara sarà ripresa con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra avversaria.*
- *se il pallone viene respinto dal portiere, dai pali o dalla sbarra trasversale ed è toccato dal compagno del calciatore incaricato del tiro, l'arbitro dovrà fermare il gioco, riprendendolo con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente*

NUOVO TESTO

Infrazioni e sanzioni

SE L'ARBITRO EMETTE IL FISCHIO PER L'ESECUZIONE DEL CALCIO DI RIGORE E, PRIMA CHE IL PALLONE SIA IN GIOCO, SI VERIFICANO LE SEGUENTI SITUAZIONI:

il calciatore incaricato del calcio di rigore trasgredisce le Regole del Gioco:

- *l'arbitro permette l'esecuzione del tiro*
- *se il pallone entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto*
- *se il pallone non entra in porta, l'arbitro dovrà interrompere il gioco e la gara sarà ripresa con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra avversaria **dal punto in cui l'infrazione è avvenuta.***

MOTIVO: Uniformità con le altre infrazioni.

Un compagno del calciatore incaricato del tiro trasgredisce le Regole del Gioco:

- *l'arbitro permette l'esecuzione del tiro*
- *se il pallone entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto*
- *se il pallone non entra in porta, l'arbitro dovrà interrompere il gioco e la gara sarà ripresa con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra avversaria **dal punto in cui l'infrazione è avvenuta.***

Abrogato e conglobato nel punto precedente

MOTIVO: Uniformità con le altre infrazioni

REGOLA 14

IL CALCIO DI RIGORE

VECCHIO TESTO

Infrazioni e sanzioni

Un compagno del portiere entra nell'area di rigore o va a posizionarsi davanti alla linea del punto di rigore o si avvicina al pallone a meno di m. 9,15:

- *l'arbitro permette l'esecuzione del tiro*
- *se il pallone entra in porta, la rete dovrà essere accordata*
- *se il pallone non entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto*

NUOVO TESTO

Infrazioni e sanzioni

Un compagno del portiere **trasgredisce le Regole del Gioco:**

- *l'arbitro permette l'esecuzione del tiro*
- *se il pallone entra in porta, la rete dovrà essere accordata*
- *se il pallone non entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto*

Motivo: uniformità con le altre infrazioni

REGOLA 17

IL CALCIO D'ANGOLO

VECCHIO TESTO

Esecuzione

- *il pallone va posto entro l'arco del cerchio d'angolo più vicino al punto in cui è uscito*
- *la bandierina d'angolo non può essere rimossa*
- *i calciatori della squadra avversaria devono rimanere ad almeno a m. 9,15 dal pallone fino a quando questo non sia in gioco*
- *il pallone deve essere calciato da un calciatore della squadra attaccante*
- *il pallone è in gioco dopo che è toccato e si muove*
- *il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo non deve giocare il pallone una seconda volta prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore.*

NUOVO TESTO

Esecuzione

- *il pallone va posto entro l'arco del cerchio d'angolo più vicino al punto in cui è uscito*
- *la bandierina d'angolo non può essere rimossa*
- *i calciatori della squadra avversaria devono rimanere ad almeno a m. 9,15 **dall'arco d'angolo fino a quando il pallone non sia in gioco***
- *il pallone deve essere calciato da un calciatore della squadra attaccante*
- *il pallone è in gioco dopo che è toccato e si muove*
- *il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo non deve giocare il pallone una seconda volta prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore.*

Motivo:Uniformità con la regola 1.

ISTRUZIONI SUPPLEMENTARI PER ARBITRI, ASSISTENTI E QUARTI UFFICIALI

RITARDARE LA RIPRESA DEL GIOCO

VECCHIO TESTO

Gli arbitri devono ammonire i calciatori che ritardano la ripresa del gioco ricorrendo ad espedienti come:

- battere un calcio di punizione da una posizione errata con il solo intento di costringere l'arbitro ad ordinarne la ripetizione
- far finta di voler battere una rimessa dalla linea laterale per poi improvvisamente passare il pallone ad un compagno perché l'effettui
- calciare lontano o portar via il pallone dopo che l'arbitro ha interrotto il gioco
- ritardare eccessivamente l'esecuzione di una rimessa dalla linea laterale o di un calcio di punizione
- ritardare l'uscita dal terreno di gioco al momento di essere sostituiti

NUOVO TESTO

Gli arbitri devono ammonire i calciatori che ritardano la ripresa del gioco ricorrendo ad espedienti come:

- battere un calcio di punizione da una posizione errata con il solo intento di costringere l'arbitro ad ordinarne la ripetizione
- far finta di voler battere una rimessa dalla linea laterale per poi improvvisamente passare il pallone ad un compagno perché l'effettui
- calciare lontano o portar via il pallone dopo che l'arbitro ha interrotto il gioco
- ritardare eccessivamente l'esecuzione di una rimessa dalla linea laterale o di un calcio di punizione
- ritardare l'uscita dal terreno di gioco al momento di essere sostituiti
- **provocare una situazione di contrasto toccando deliberatamente il pallone dopo che l'arbitro ha interrotto il gioco.**